

Juego de mesa

El aparcamiento Loco

*Todos los niños crecen,
juegan y aprenden...*



APARCAMIENTO LOCO

OBJETIVO:

El objetivo del juego es lograr aparcar los coches en sus lugares antes que el resto de los jugadores.

Número de jugadores: 2-8

NORMAS DE JUEGO:

Se comienza repartiendo 4 cartas de coches a cada jugador.

Empieza a jugar el último jugador que haya montado en coche o el que sea más joven.

Por turnos, en el sentido de las agujas del reloj, los jugadores tiran el dado.

-Si sale un color debe buscar, en el tablero, si puede aparcar alguna de sus cartas de coches en una plaza de ese color que tenga el resultado de su operación.

-Si sale una estrella comodín puede elegir el color que quiera para aparcar siempre y cuando el resultado de la plaza y la operación de su coche coincidan.

-Si no pudiésemos aparcar ningún coche se deshecha uno de los coches y se coge una carta nueva de coches del montón.

Para aparcar un coche siempre será necesario que el número de la plaza de aparcamiento sea el resultado de la operación del coche que se aparca.

Si el jugador aparca un coche en una plaza equivocada y otro jugador se da cuenta. El jugador que se haya equivocado deberá quedarse una de las cartas de coches del otro jugador (la carta que el jugador que la cede decida)

El juego acaba cuando uno de los jugadores deja aparcados todos sus coches y se queda sin cartas en la mano.

Instrucciones para montar el juego:

El juego está diseñado para imprimir en A3 y en cartulina.

La primera página es el tablero, la segunda los dibujos para recortar y pegar en los dados y la tercera y la cuarta las cartas de coche que, una vez impresas, habrá que recortar una a una.

4

35

24



12

16

40

21

5

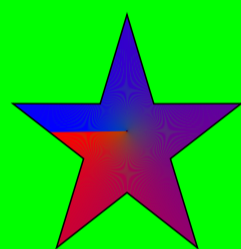
32

28

9

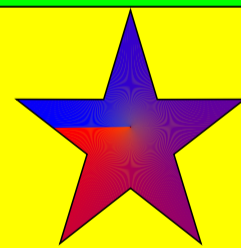
25

8



45

10



20

2

18

50

6

36

15

0

30

3

14

27

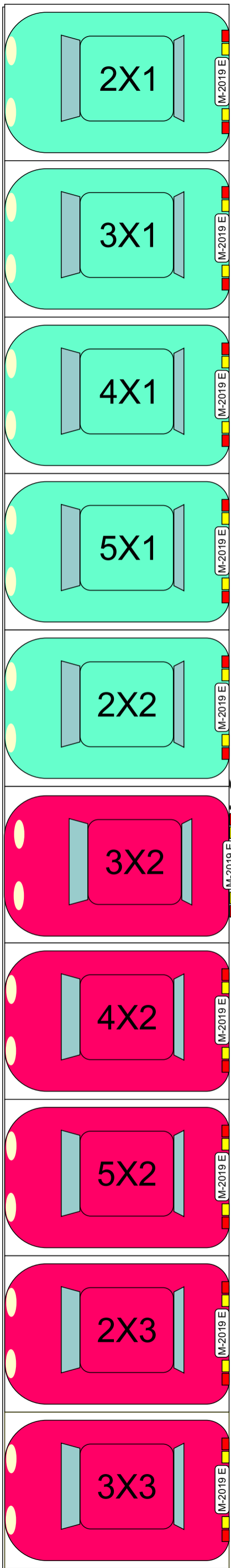
Todos los niños crecen
jugando y aprenden...

Lueva o haga sol

Todos los niños crecen,
jugan y aprenden...
Lueva o haga sol

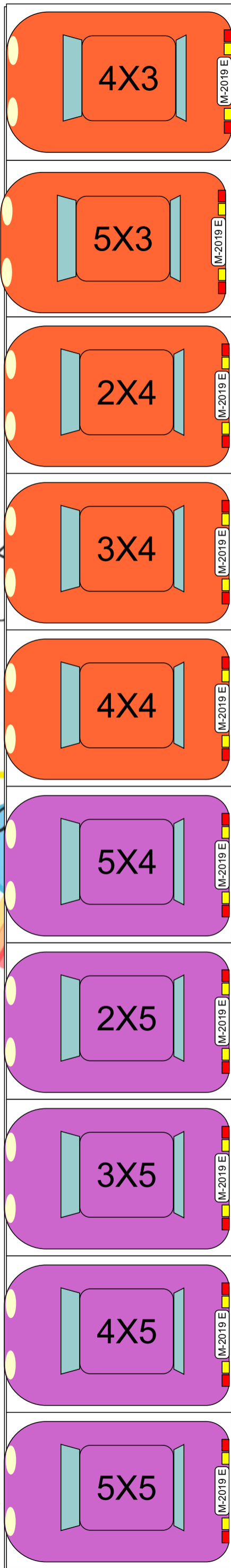
Todos los niños creen,
juegan y aprenden.



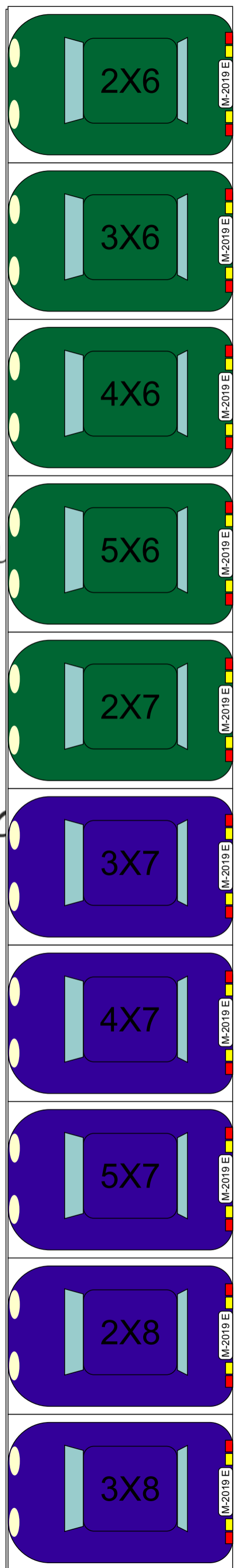


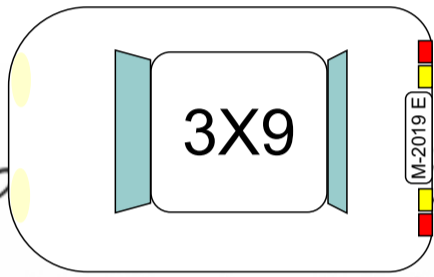
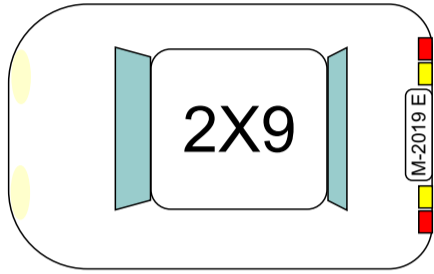
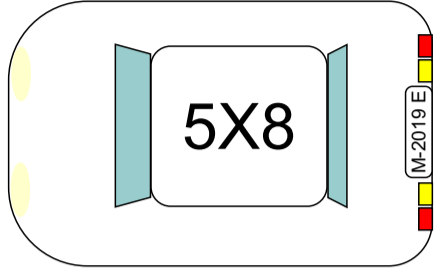
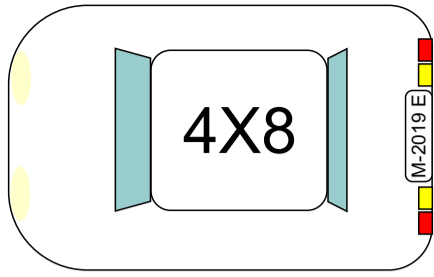
*Todos los niños crecen,
juegan y aprenden...*

Llevar a hacer sol

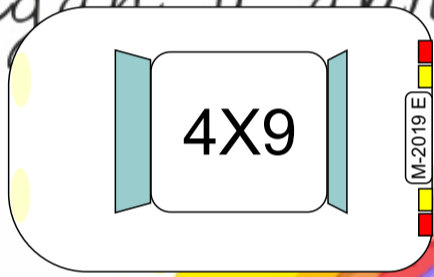


*Todos los niños crecen,
juegan y aprenden...*

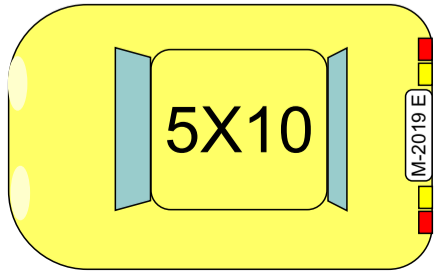
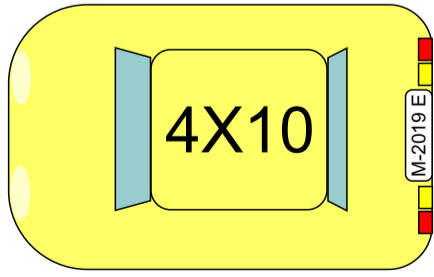
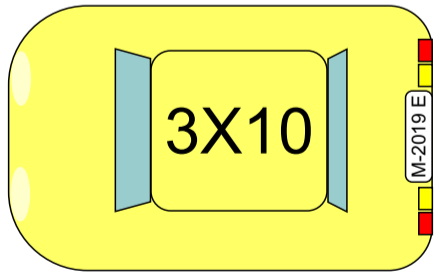
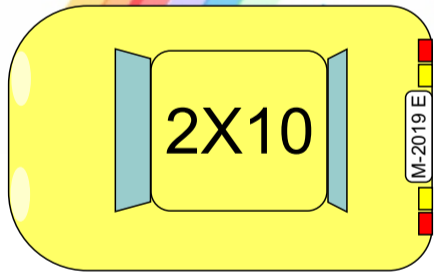
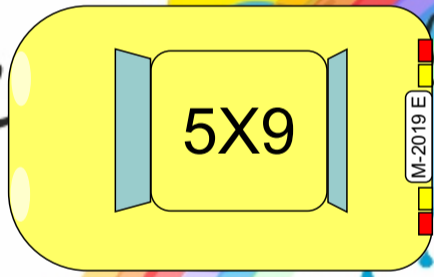




*Todos los niños crecen,
juegan y aprenden...*



Lueva o haga sol



*Todos los niños crecen,
juegan y aprenden...*

